

# 目からウロコの 数学講座

## 中学関数編

ウロコ流関数 ひでん秘伝いっきょのワザを一挙公開！！

<無料ダウンロード版>

考える学習をすすめる会

学陽舎塾長 城内 貴夫 - 著

= 1 時間目 =

2点を通る直線の式をめぐって

## は・じ・め・に

関数は中3生にとって絶対に克服しなければならない単元です。なぜなら、総合テストでも高校入試でも必ず出題され、しかも配点が20点前後を占めるからです。

なぜこんなに重要視されるのか？ それは、関数には数学のいろいろな要素がふんだんに含まれているからです。また、諸君がやがて学ぶことになる高校数学では、なんらかの形で関数がからむものが  $\frac{2}{3}$  にのぼります。だから関数の単元を克服しないかぎり、諸君の数学に未来はありません。

さて、諸君の大半がいやがる関数も、グラフを徹底的に利用すれば実はとても単純な単元なのです。「グラフがあるから関数は嫌い！」という諸君、それではグラフ君がかわいそうですよ。

グラフ君は、 $y = ax + b$  とか  $y = ax^2$  というわけのわからない関係式を目に見えるものにしてくれる強力な助っ人なので、グラフ君がせっかく目に見えないものを目に見えるものに変えてくれたのに、諸君がそれをわかってあげられないだけなのです。「だから諸君が悪い。」と言っていてはじまらないので、ここでは一次関数に絞って、グラフ君が諸君にわからせようとしていることを私がグラフ君になりかわって説明することにします。グラフに弱い諸君、頑張ろう！

### 大切な注意点

「目からウロコ流」とは、グラフを徹底的に利用する方法です。中の注意を守り、ゆっくりと進めてください。= 2時間目 = 以降、その応用範囲の広さにきっと驚くはずですよ。

## 1. 2点を通る直線の式

いきなり問題。

( 1, 3 ), ( 3, 7 ) の2点を通る直線の式を求めなさい。

この問題の<sup>かいほう</sup>解法は、3通りあります。

- (1) 【<sup>れんりつほうていしきりゆう</sup>連立方程式流】 諸君が中学で一番なじんだ方法。  
でも、一番やってほしくない方法。

直線の式を  $y = ax + b$  とおき、

$x = 1, y = 3$  と  $x = 3, y = 7$  を<sup>だいにゆう</sup>代入して  
連立方程式を<sup>と</sup>解き、 $a = 2, b = 1$  を求めて

答え.  $y = 2x + 1$

うーん?!



なぜこの方法が私から見て<sup>もっと</sup>最<sup>すす</sup>もお勧めできないかといえば、関数を学ぶ目的 (= グラフを使いこなす) と<sup>むえん</sup>まったく無縁だからです。高校数学でも、この方法は使いません。

(2)【<sup>いちじ</sup>一次方程式流】 連立方程式流よりは良いが、どうせ**グラフ**を使うなら**切片**までグラフから出して欲しいもの。  
「<sup>ふてつてい</sup>不徹底！」

グラフを描いて傾きを求め、

$$(a = 2)、$$

切片は  $y = 2x + b$  として、

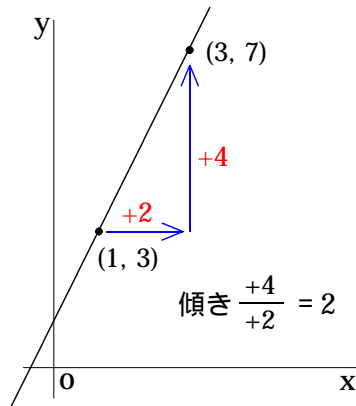
どちらかの点の座標を代入して

求める。

$$(1, 3) \text{ なら } 3 = 2 \times 1 + b,$$

$$b = 1$$

$$\text{答え. } y = 2x + 1$$

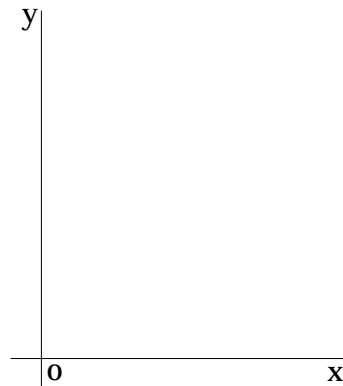


(3)【**目からウロコ流**】 **傾きも切片も**共にグラフから求めてしまおう。これこそが**グラフ君**の望むところ。だから**徹底**コーチ。

まず、<sup>かんたんりゅう</sup>簡単流 グラフの描き方

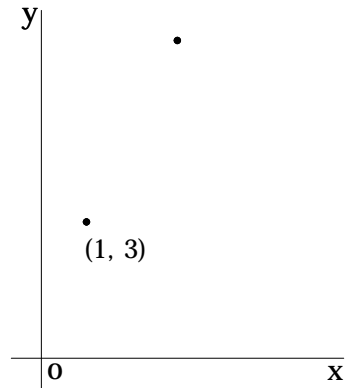
<sup>じょうぎ</sup>定規を使わず**フリーハンド**で <sup>じく</sup>x 軸と <sup>たいがく</sup>y 軸をかく。**大きさは**大学ノト1ページの、 $\frac{1}{4}$ 程度に大きく。

小さく描くと、あとから書き込みした場合**ゴチャゴチャ**してろくなことがないですよ。慣れたら、適切な大きさに変えればよいのですから。



x軸, y軸に目盛りはふらないこと。  
描いた範囲内で収まるように**目分量**  
で2点の座標をかきこむ。

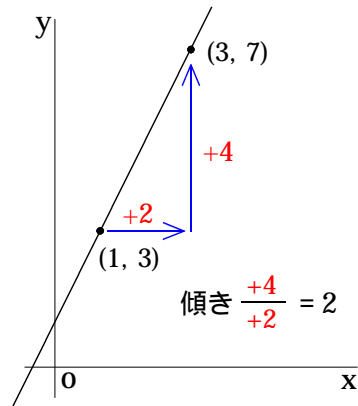
**多少の不正確さ**は数字をかきこむ  
ことでカバーできる。



2点を直線で結ぶ。  
そして(1, 3)から(3, 7)の真下  
まで水平線を引き、そこから真上に  
(3, 7)まで垂直線を引く。  
**水平, 垂直の増加量**を書き入れる。

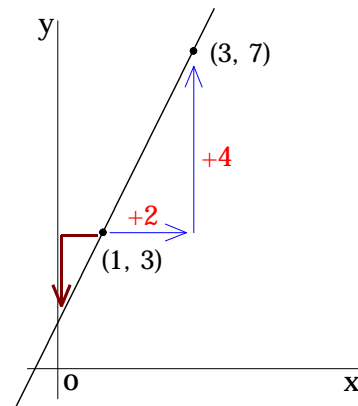
この場合は +2 と+4 になりますね。  
ここから傾きが出ます。

$$\frac{+4}{+2} = 2 \text{ です。}$$



次に切片も出してしまうます。  
**切片は直線とy軸との交点のy座標**  
ですから(1, 3)からy軸まで水平  
線で戻ります。

y軸とぶつかったら、下に垂直線  
で降りてきて**切片でストップ**。

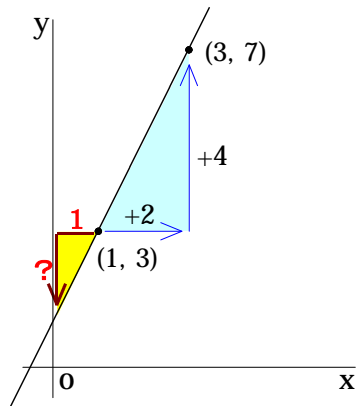


さて、(1, 3)をはさんで左右に2  
つの直角三角形ができましたね。

2つの三角形はもちろん相似です。  
だから対応する辺の比は等しい。

(1, 3)から横y軸までの長さは1。

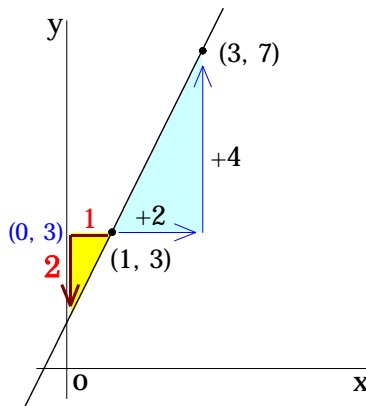
そこから切片までの長さは？



2つの直角三角形を見比べればわかるでしょう。

左の横1は、右の横2の半分だから  
縦も半分のはずで2。上の点の座標が  
(0, 3)なので、そこから下へ2、  
したがって

切片は3より2下の点で(0, 1)  
になります。



傾きと切片が出ました。

傾き 2, 切片 1。 答え.  $y = 2x + 1$

じっくりコーチしてきました。こんな方法は初めてですね。そう、私の  
コーチを受けた人しか知らない方法です。でも、だまされたと思って最初  
はゆっくり噛み締めながらこの手順を練習していってごらん下さい。

ノート5ページくらい練習すると、【連立方程式流】の人と同じくらいの  
速さが、それより速くなります。グラフもx軸、y軸に目盛りをふらなけれ  
ば、かなり速く描けるのです。

## この【ウロコ流】の良いところ

**慣れればおそろしく速くなる。**

そのうちに簡単なものは頭に描いたグラフで直線の式を出せるようになる。

総合テストや入試では、複合問題になって、あらかじめグラフが描かれていて座標も記入されていることが多いので、それを利用して、すすっとできてしまうようになる。

とことん慣れたら、横、縦の増加量や横線、縦線を目で追うだけになって、記入しなくなるので、あっというまにできるようになる。

グラフをしょっちゅう描くことでグラフ君と親友になれ、斜めの変化をすべて横と縦の増加量に分解して考えるようになる。だって、x軸は「横に置いたものさし」、y軸は「縦に置いたものさし」なんですよ。

だから横の長さや縦の長さしかわかるはずがないでしょう。

この方法の応用範囲がとても広い。やがて諸君はマスターしておいて良かったと思う日がくる。

こんな、いいことだらけの【ウロコ流】なので、もう少し練習してみましょうね。

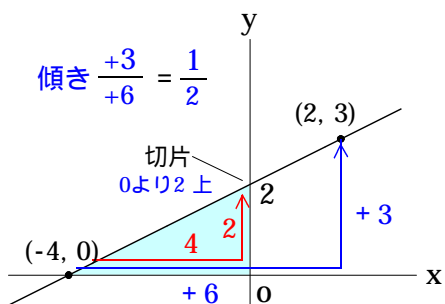
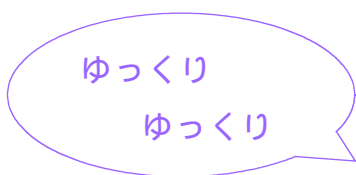
解説はグラフだけで、解説と答えの部分は紙で隠してからやりましょう。



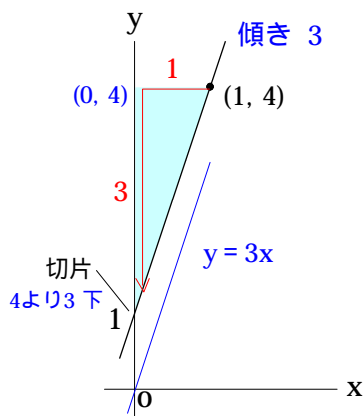
## 2. 例題 1

- (1) 2点  $(-4, 0)$  と  $(2, 3)$  を通る直線の式を求めなさい。  
 (2) 直線  $y = 3x$  に平行で、点  $(1, 4)$  を通る直線の式。

[ ヒント ] (2) 平行な直線は、すべて傾き<sup>かたむ</sup>が等しい。



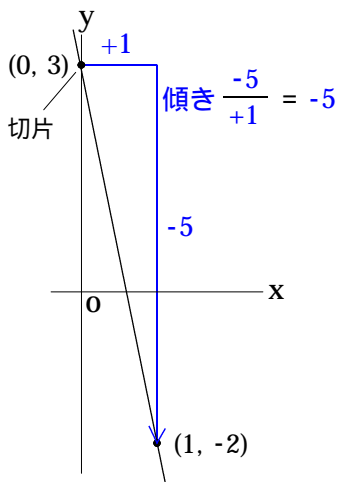
答え .  $y = \frac{1}{2}x + 2$



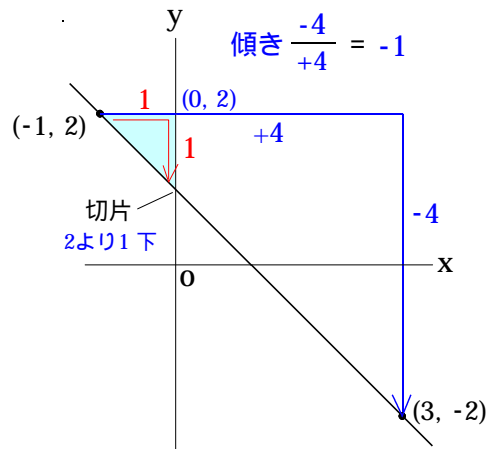
答え .  $y = 3x + 1$

### 3. 例題 2

- (1) 切片が 3 で、点(1, -2)を通る直線。  
(2) 2点(-1, 2), (3, -2)を通る直線。



答え .  $y = -5x + 3$



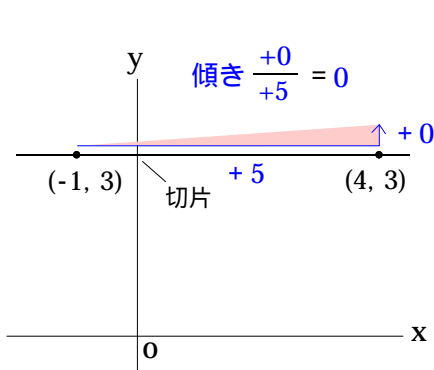
答え .  $y = -x + 1$

#### 4. 例題3

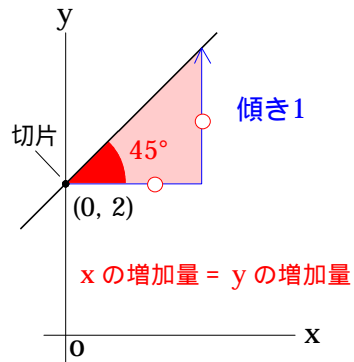
- (1) 2点(-1, 3), (4, 3)を通る直線。  
 (2) 傾き  $45^\circ$  で、切片が2である直線。

#### [ヒント]

- (1) **水平線**は傾き0。  
 (2) **傾き  $45^\circ$** とは、図に描けば ちよつかくにとうへん 直角二等辺三角形ができるね。



答え .  $y = 3$



答え .  $y = x + 2$

5. 例題4 <sup>ふくごう</sup>複合問題にチャレンジ

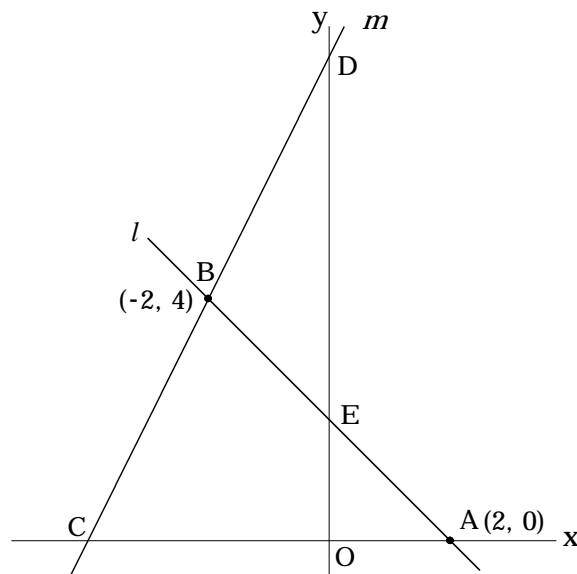
下の図のような2直線  $l$ ,  $m$  がある。直線  $l$  は、2点  $A$ ,  $B$  を通り  $y$  軸と点  $E$  で交わる。また、直線  $m$  は、傾き 2 で点  $B$  を通り、 $x$  軸と点  $C$ ,  $y$  軸と点  $D$  で交わる。このとき、次の問いに答えよ。

(京都府)

(1) 点  $C$  の座標を求めよ。

(2)  $BED$  の面積は、 $OAE$  の面積の何倍か。

(3) 点  $B$  を通り、 $BED$  の面積を 2 等分する直線の式を求めよ。



解説・解答は次ページから。

## 例題 4 の解説・解答

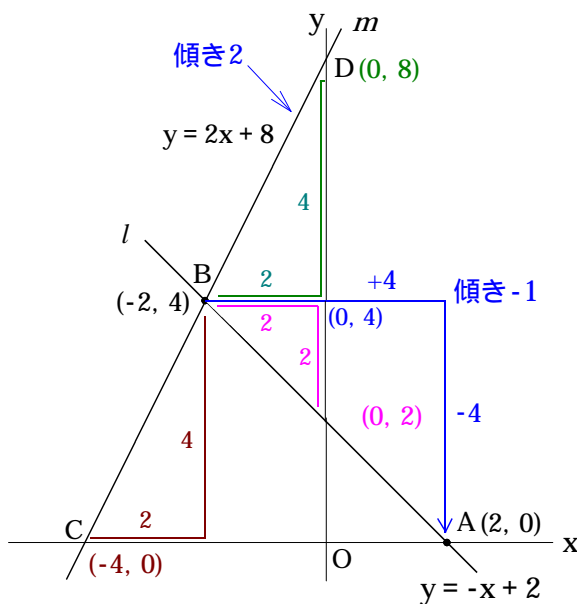
このような複合グラフ問題のときは、それぞれの点の座標や直線の式をわかる限り先に出しておいた方があとを考えやすい。

これは、問題でできているかどうかと関係ありません。どうせ問題を解くのに必要なはずですから。

このとき、諸君が訓練してきたことが大いに役立つのです。それぞれの点の座標は横・縦の長さでほとんど出てしまいます。

2直線の交点の座標だけは連立方程式を使わなければだせません。

このことだけは要注意！



(1) 点 C の座標。

直線  $m$  の傾きが 2 だから、グラフより  $(-4, 0)$

(2) BED と OAE は、そ

れぞれ DE, OE を底辺と見

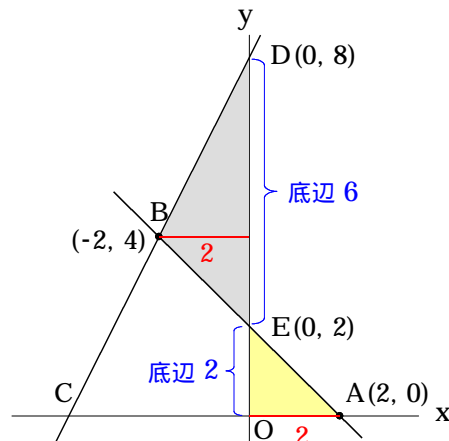
た場合、高さは 2 で同じ。

だから面積の比は底辺の比になる。

DE = 6, OE = 2 なので  
DE = 3OE

$$BED = 3 \quad OAE$$

答え. 3 倍



このように、「面積が何倍か？」ときかかれている場合、そのほとんどのが底辺と高さの比を組み合わせれば簡単に出してしまうものが多い。

ところが、ほとんどの解説書は馬鹿正直に面積を計算してから何倍かを出している。工夫が無いこと、このうえない。

(3) 面積を2等分する直線の式を出させる問題は、グラフがからんだ面積問題では **出題の確率がとても高い**。

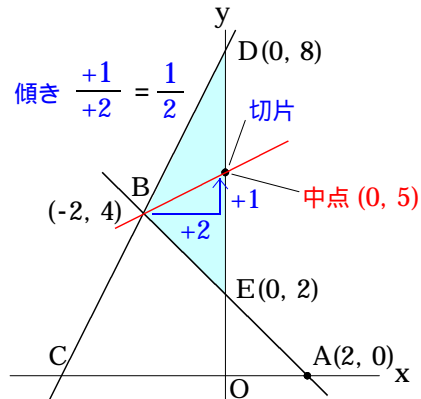
1つの頂点からの直線ならその対辺(向かい側)の中点と結べば、それが面積の2等分線になる。(高さが変わらず、底辺が等しくなるから)

グラフでDEの中点は

(0, 5)だから、

(-2, 4)との2点を通る直線は

$$y = \frac{1}{2}x + 5$$



以上で=中学関数1時間目=は終了です。じっくりと目で考え、手で考え、1つ1つの事柄が理解できましたか？

ウロコメソッドでは、どんなことでも単純に考え、単純に処理します。ここで諸君が身につけた方法で、ほとんどの関数問題が実にスピーディーに解けてしまうのです。これはすごい「武器」です。

早く腕試しをしたいでしょう？ = 2時間目 = , = 3時間目 = , = 4時間目 = で、たっぷりさせてあげます。

無料DL版はここまでです。続きは有料版をごらんください。